

## REGLEMENT SPORTIF SCF PHASE 1 ET 2

<b>Horaires</b>	Les équipes devront être présentes 30 minutes sur le terrain attribué avant le début des rencontres.
<b>Âges des joueurs(es)</b>	Sont autorisés à participer les joueurs nés en 2008 et 2009. Les filles nées en 2007.
<b>Nombre de joueurs</b>	Pratique à 15 (suivant le calendrier national M14 et M15F) Possibilité de jouer en effectif incomplet : Règlement rugby à XV FFR : sur le terrain, au minimum 11 joueurs dont 5 en mêlée titulaires du passeport joueur de devant (voir conditions effectif réduit en bas page). Le nombre de joueurs maximum par équipe est 23 dont 12 avec le passeport joueur de devant et 2 avec le passeport arbitrage. Les équipes se présentant, ou devant jouer suite à blessure ou expulsion à moins de 19 joueurs auront match(es) perdu(s)
<b>Feuilles de matches</b>	Elles seront déposées au responsable du site avec les licences des joueurs et des éducateurs. Seules les licences des participants seront déposées et classées dans l'ordre de la feuille de match.
<b>Changements de joueur Temps de jeu</b>	Le nombre de changement est illimité pendant les temps de pause ou sur blessures. Le changement s'effectue au centre du terrain après l'accord du chef de plateau. Tout joueur devra jouer au moins une mi-temps complète sur la journée. Durée des rencontres 2 x 15' avec 5' de pause à la mi-temps
<b>Carton(s) Expulsion(s)</b>	<b>Carton jaune :</b> Tout joueur écopant d'un carton jaune sera automatiquement exclu cinq minutes. Le joueur sera alors remplacé. <b>Carton rouge :</b> Tout joueur écopant d'un carton rouge sera automatiquement exclu pour le match suivant. Il sera alors remplacé. Pas de points de pénalités pour l'équipe. Le délégué (à défaut le responsable du site) rédigera un rapport et le fera parvenir à la commission de discipline du SCF via son secrétaire général (michel.asmscf@yahoo.com). <b>Faute grave :</b> Agression de l'arbitre ou autre comportement très grave. Les fautifs seront exclus de la journée. Le délégué (à défaut le responsable di site rédigera un rapport et le fera parvenir à la commission fédérale U14). Tout joueur exclu devra rester pendant la durée de la sanction auprès du chef de plateau.
<b>Touche</b>	Gain du terrain : règles du jeu à XV. Formation de l'alignement : règles du jeu à XV. Pas d'aide au sauteur. Lignes des hors jeu des non participants : règle du jeu à XV. Remise en jeu rapide : règle du jeu à XV.
<b>Mêlée</b>	joueurs et joueuses titulaires du passeport de devant. Mêlée éducative sans impact en formation 3+1+4. *Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). *Talonnage autorisé. *Pas de possibilité de regagner le ballon. *Lignes des hors jeu à 5 mètres. *Le ballon doit être joué sans délai. L'éducateur-accompagnant donne les trois commandements pour la mêlée éducative sans impact. 1. FLEXION 2. LIEZ 3. PLACEMENT *Le demi de mêlée introduit sans délai le ballon. *L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée.CPF *Pour le 9 adverse, règlement à XV catégorie C. *La mêlée n'est jamais rejouée. *Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : CPF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon.
<b>Applications des règles expérimentales de la Word Rugby 2021-2022</b>	1 - Le soutien en permanence sur ses appuis 2 - Déblayage à la ceinture 3 - Renvoi de la ligne de but 4 - Règle des 50/22 5 - Pas de cellule de joueurs au contact
<b>Abandon du terrain</b>	Toute équipe quittant le terrain avant la fin d'une rencontre et sans avoir été invitée par les organisateurs pour force majeure aura match perdu avec -2 points. La commission du tournoi statuera sur les décisions à prendre.

<i>Maillots</i>	<p>En cas de couleurs identiques, l'équipe la plus proche changera de maillots. Le joueur conservera toute la journée, le numéro sous lequel il est listé.</p> <p>Les équipes se déplaçant doivent informer le club qui reçoit de la couleur de leurs maillots</p> <p><b>Tous les éducateurs doivent porter la chasuble « Orange – je suis un éducateur responsable »</b></p>
<i>Entrée ou envahissement du terrain</i>	<p>Tout joueur remplaçant, dirigeant, éducateur, supporter envahissant le terrain suite à un incident sans autorisation du délégué ou chef de plateau entrainera match perdu avec sanctions éventuelles.</p> <p>Le délégué (à défaut le responsable du site) rédigera un rapport et le transmettra à la commission du SCF via son secrétaire général (michel.asmscf@yahoo.com).</p> <p>Un éducateur pourra après accord du délégué ou chef de plateau pénétrer sur le terrain pour calmer le ou les joueurs de son équipe.</p>
<i>Terrain / Coups de pieds</i>	<p>Terrain de jeu normal. Règles du jeu à XV</p>
<i>Transformations</i>	<p>Tout de suite après l'essai ou à été marqué l'essai. Le temps de la transformation sera décompté.</p>
<i>Décompte des points</i>	<p>Victoire : 3 points    Nul : 2 points    Défaite : 0 pt    Abandon terrain -2 points</p>
<i>Arbitrage</i>	<p>L'arbitrage sera assuré par deux « jeunes joueurs arbitres » à jour de leur passeport et de leur éducateur accompagnant remplissant les conditions. (C'est l'équipe qui ne joue pas qui fourni les trois personnes).</p>
<i>Juges de touche</i>	<p>Le rôle du juge de touche sera impérativement assuré par un remplaçant et non un éducateur.</p>
<i>Banc de touche</i>	<p>Ne seront admis sur le banc de touche que <b>quatre éducateurs portant la chasuble «orange – je suis un éducateur responsable»</b>. (Un carré délimitera l'emplacement réservé aux éducateurs, ceux-ci devront être inscrits sur la feuille de match).</p>
<i>Accès terrain</i>	<p>Tout joueur et éducateur ne pouvant présenter sa licence ne pourra participer aux rencontres <b>ainsi que les éducateurs ne portant pas la chasuble «orange – je suis une éducateur responsable»</b></p>
<i>Double licence</i>	<p>Le nombre de double licence est limité à 8 par feuille de match validée avant le 15 janvier 2022</p>
<i>Placage et passage en force</i>	<p>Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être impérativement effectué entre la taille et les pieds. Chaque prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée.</p> <p>Attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire.</p> <p>Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur) – Sanction : P adversaires à 10 m</p> <p>Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre avec remplacement.</p> <p>Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.</p> <p>La règle du passage en force s'applique à toutes les catégories Ecoles de Rugby et sur tout le territoire : « Je suis porteur de balle, je n'ai pas l'autorisation d'aller percuter un adversaire immobile en face de moi ».</p> <p>La sanction sera : Coup de pied franc à l'endroit du contact Pénalité pour les M14 jeu à XV ou jeu à X.</p>
<i>Conditions pour jouer à XV</i>	<p>Il sera appliqué le règlement fédéral.</p> <p>En cas de non respect (arbitrage, passeport de devant, éducateur accompagnant...) l'équipe aura ses rencontres perdues</p>
<i>Effectif réduit</i>	<p>Si une équipe est en effectif réduit ou ne peut présenter le nombre suffisant de passeport de devant avant la rencontre ou en cours de match, la rencontre se déroulera à effectif réduit.</p> <p>Equipe à effectif réduit : Obligation d'égalité numérique :</p> <p>Mêlée à 7 : 3-4 Mêlée à 6 : 3-2-1 Mêlée à 5 : 3-2</p> <p>Le minimum est de 11 joueurs pour une équipe.</p> <p>Dans le cas d'effectif réduit, l'équipe en effectif réduit aura ses rencontres perdues.</p>
<b>Consignes sanitaires covid 19</b>	<p><b>Prise et compte et applications des consignes sanitaires du lieu et du moment.</b></p>
<i>Niveau des équipes</i>	<p>A chaque issue des phases 1 et 2, la commission sportive du SCF fera une étude de niveau des équipes.</p>